

Documentação

\_\_\_\_\_

**Criadores**

**-** Lucas Gomes Cecchini

- Gabriel Henrique Pereira

**Visão Geral**

Este documento o ajudará a usar o Assets **Unity MMD Collection**.

Com ele você tem fermatas que pode facilitar o uso de modelos **MMD** na **Unity** além de **Shaders** customizados para isso.

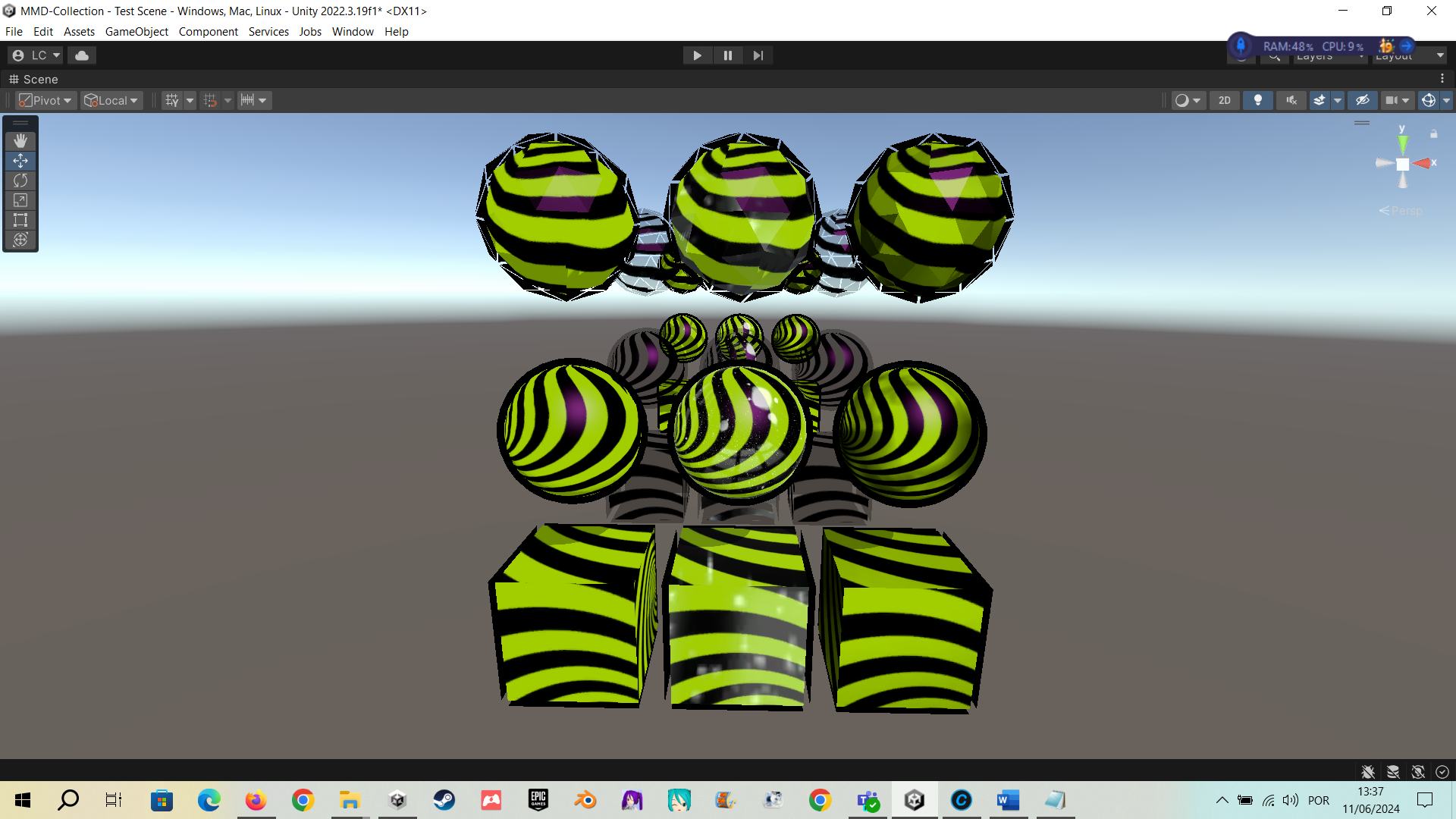
Os **Shaders** foram feitos com base em estudos no pacote [MMD4Mecanim](https://stereoarts.jp/) sendo recriados e aprimorados em duas fermatas. O [Shader Graph](https://unity.com/pt/features/shader-graph) e [Amplify Shader Editor](https://assetstore.unity.com/packages/tools/visual-scripting/amplify-shader-editor-68570) devido as capacidades e aplicações de cada recurso.

Ele também possui **Scripts** que moldam a interface da Unity para fazê-lo ficar semente as ferramentas do **MMD** e tornar mais prático e rápido a utilização. Além de outras coisas que permitem acelerar o desenvolvimento.

**Instruções**

Você pode obter mais informações na Playlist no YouTube:

**Shader Explanations**



**Script Explanations**